



УЧЕБЕН ПЛАН за обучение по рамкова програма Е

Наименование на професионалното направление и код:

„Аудио-визуални изкуства и техники :производство на медийни продукти”, Код: 213

Наименование на професията и код:

“Компютърен аниматор”, Код: 213050

Наименование на специалността и код:

“Компютърна анимация”, Код: 2130501

Трета степен на професионална квалификация

ОБЩ БРОЙ ЧАСОВЕ: 960 часа

БРОЙ ЧАСОВЕ ПО ТЕОРИЯ: 400 часа

БРОЙ ЧАСОВЕ ПО ПРАКТИКА: 560 часа

ВХОДЯЩО ОБРАЗОВАТЕЛНО РАВНИЩЕ: средно образование , или придобито право за явяване на държавни зрелостни изпити за завършване на средно образование.

ЦЕЛ НА ОБУЧЕНИЕТО:

- Придобиване на теоретични знания, практически умения и професионално-личностни качества за реализация на придобитата професия „Компютърен аниматор”

I. Професионална квалификационна характеристика на професията /специалността/ След завършване на проф.обучение по специалността, обучаваният трябва:

Да знае:

- и прилага правилата за безопасна работа на работното място;
- общите правила за работа с компютър и съвременните технологии за изпълнение на задачи от професионалната му област;
- основите на операторското майсторство;
- техниките и стиловете на рисуване:
- Photoshop и Flash, 2D и 3D моделирането;
- Скриптовите езици
- да компилира Flash продукция;

- различните форми за публикуване;
- да работи в екип

„Да може:

- да рисува, моделира и скулптурира;
- да работи с 2D и 3D компютърна графика и съответно компютърна анимация;
- да прилага усети за дизайн, композиране и визуални ефекти;
- да програмира и работи със скриптове (скриптов езици);
- да ползва модерни цифрови приложения;
- да интегрира компютърно генерирани изображения с живи действителни кадри;
- да може да работи с молив и хартия;
- да чертае и рисува;
- да работи с Photoshop и Flash;
- да въвежда обектите и да ги разполага с усет и прецизност на екрана;
- да работи в екип и да взема самостоятелни решения

Да има изградени професионално-личностни качества:

- комуникативност
- мотивираност
- организираност
- самоконтрол
- възискателност
- оперативност
- прецизност
- професионален морал
- работа в екип
- логическо и творческо мислене
- концентрация
- съобразителност
- механична и зрителна памет
- гъвкаво и оперативно мислене
- добросъвестност
- етичност
- коректност
- лоялност
- толерантност

ОБЯСНИТЕЛНИ БЕЛЕЖКИ

- Пълният курс на обучение дава възможност за придобиване на III-та степен на професионална квалификация по специалността “Компютърна графика“.
- Професионалното обучение по програма Е завършва с полагане на държавен изпит за придобиване на професионална квалификация – теория на професията и практика на професията съгласно Национални изпитни програми .
- При завършване на програма Е организацията на изпитите се определя съгласно държавното образователно изискване за системата на оценяване и съдържанието им – съгласно държавни образователни изисквания за придобиване на квалификация по професията .
- Завършено професионално обучение с придобиване на III-та степен на професионална квалификация се удостоверява със свидетелство за професионална квалификация .

II. Учебен план

№	Наименование на модулите	Общ бр. учебни часове	От тях:	
			за теория	за практика
А	Общо задължителна професионална подготовка			
А-1	Здравословни и безопасни условия на труда	16	8	8
А-2	Компютърно обучение	48	24	24
А-3	Основи на пазарната икономика	16	8	8
А-4	Въведение в трудово-правното законодателство	16	8	8
А-5	Езиково обучение – английски език	48		48
А-6	Бизнес комуникации	16	8	8
	Всичко А	160	56	104
Б	Отраслова задължителна професионална подготовка			
Б-1	История на изкуството	24	8	16
Б-2	Цветознание	8	8	-
Б-3	Рисуване	32	16	16
Б-4	Моделирание	32	16	16
Б-5	Системен, приложен и специализиран софтуер	16	16	-
Б-6	Периферни устройства	8	8	-
Б-7	Основи на мултимедийните технологии	16	16	-
Б-8	Основи на компютърна графика	16	16	-
Б-9	Правни аспекти на компютърните технологии	16	16	
Б-10	Предприемачество и малък бизнес	32	16	16
	Всичко Б	200	136	64
В	Специфична за професията задължителна професионална подготовка			
В-1	Графичен дизайн (Photoshop)	48	24	24
В-2	Графични техники и оформление	48	16	32
В-3	Компютърна графика и мултимедия	48	24	24
В-4	2D и 3D компютърна графика	64	24	40
В-5	Работа с Flash	56	24	32
В-6	Обектно-ориентирано програмиране	56	24	32
В-7	Скриптов езици	56	16	40
В-8	WEB дизайн	48	16	32
В-9	Графичен дизайн и реклама	48	24	24
В-10	Изработване на анимационен проект	64	16	48
	Всичко В	600	208	392
Г	Производствена практика	64		64
	Общ брой часове	960	400	560
	Задължително избираема подготовка (ЗИП)	60	30	30

1	Дизайн на играта (примерен предмет)			
2	Интерактивни медии и арт инсталации			